



# HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG BÀI GIẢNG

Bài giảng được thiết kế chạy tự động

Phát/dừng bài giảng

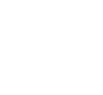
Điều chỉnh âm lượng

Quay lại trang trước



1 / 3

00:00 / 00:00



Phát lại

Phóng to/ Thu nhỏ màn hình

< VỀ TRƯỚC

TIẾP TỤC >

Chuyển tiếp trang sau



# CẤU TRÚC BÀI HỌC

Phần 1: KHỞI ĐỘNG

Phần 2: SÁNG CHẾ STEM

Phần 3: STEM VÀ CUỘC SỐNG



# KHỞI ĐỘNG VƯỢT CHƯỜNG NGẠI VẬT



## Câu hỏi kiểm tra

Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này



**Câu 1:**

Giống hệt như em bé  
Đủ mặt mũi chân tay  
Đặt xuống là ngủ ngay  
Không đòi ăn đòi bế  
Đố bé biết là gì?

- Gấu bông**
- Ngựa gỗ**
- Búp bê**



## Câu hỏi kiểm tra

Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này



**Câu 2:**

**Cái gì tài giỏi lắm thay  
Quét nhà giúp mẹ, viết bài, vẽ tranh?**

- Mắt**
- Chân**
- Tay**



## Câu hỏi kiểm tra

Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này



**Câu 3:**  
**Cái gì giúp bé bước nhanh**  
**Đến trường gấp bạn học hành bé ơi?**

**Cặp**

**Chân**

**Dép**



## Câu hỏi kiểm tra

Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này

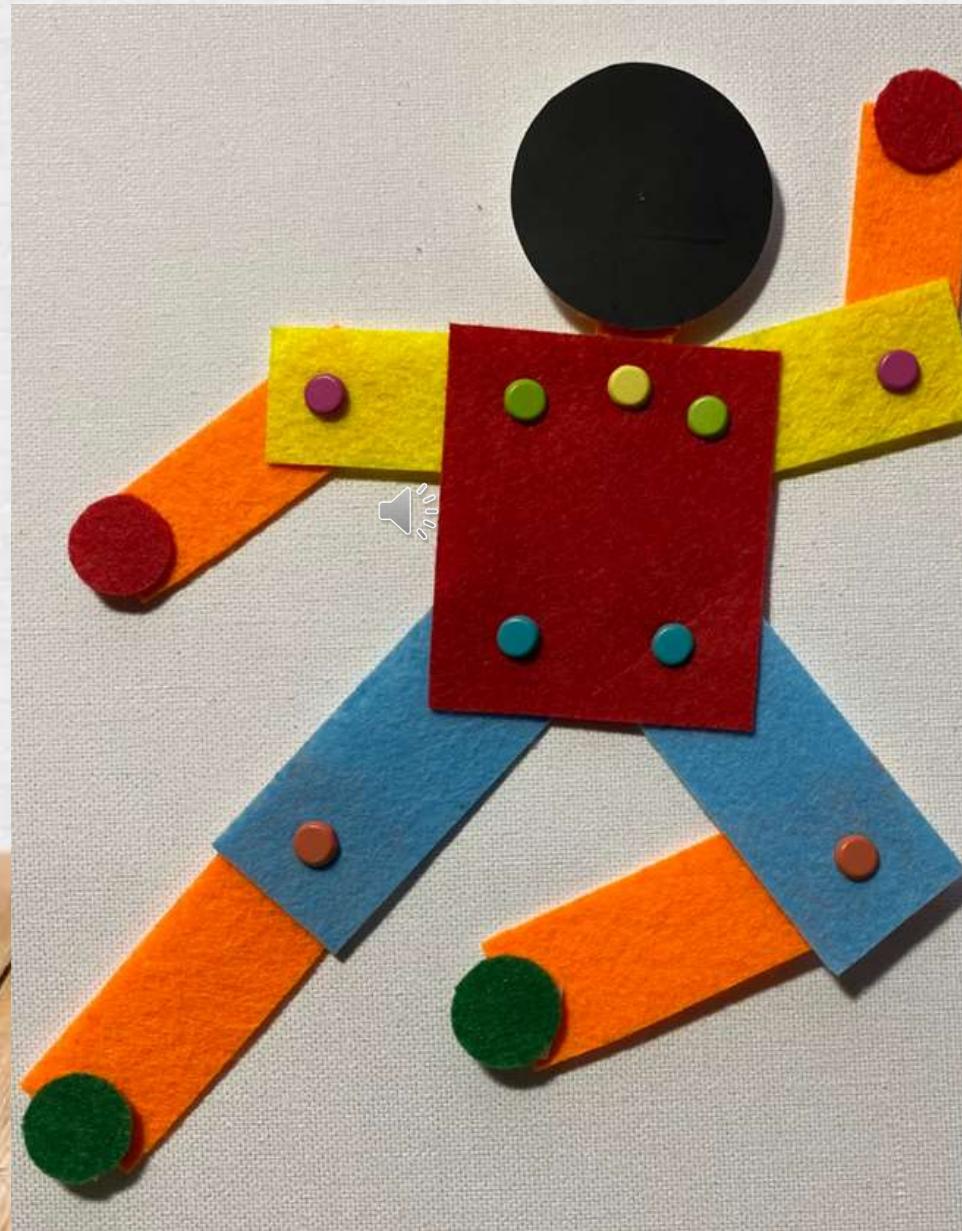


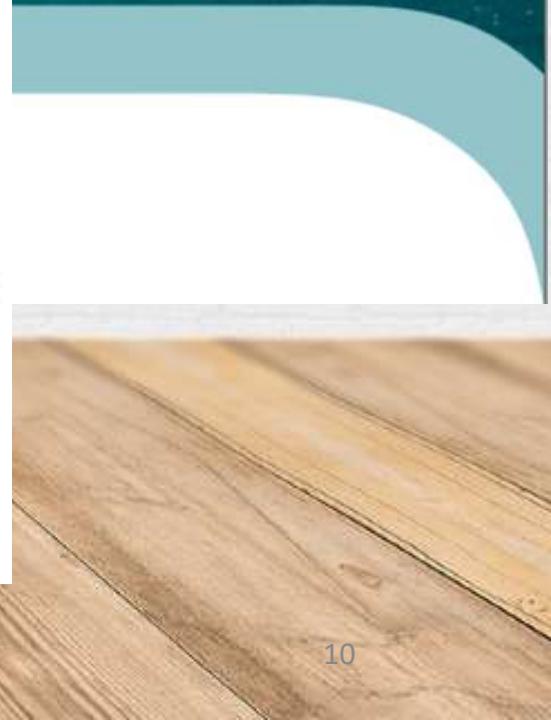
**Câu 4:**  
**Em ngủ đủ giấc, đúng giờ và chăm (...)** để cơ thể khoẻ mạnh.

**Chọn đúng** - Lựa chọn - ▾



# BÚP BÊ VẬN ĐỘNG





Bài học STEM Lớp 1

# YÊU CẦU CẦN ĐẠT

## 1. Kiến thức, kĩ năng:

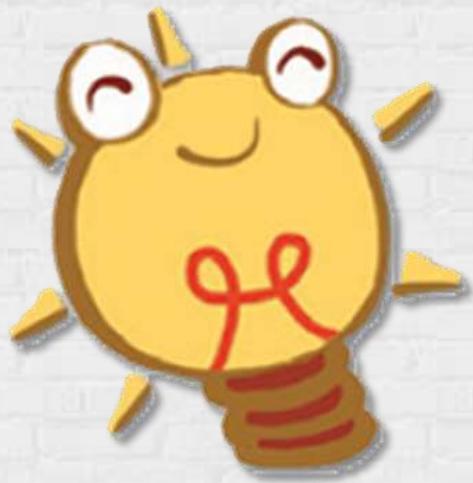
- ✓ Làm búp bê từ các hình tròn, hình vuông, hình chữ nhật,...
- ✓ Dùng búp bê để biểu diễn xoay đầu, cổ, duỗi tay và chân.

## 2. Năng lực:

- ✓ Tích cực hoàn thành nhiệm vụ.
- ✓ Trung thực đánh giá sản phẩm của mình.

## 3. Phẩm chất:

- ✓ Giữ gìn tốt vệ sinh sau khi làm sản phẩm.
- 🔊 ✓ Có ý thức bảo quản vật liệu và đồ dùng học tập khi tham gia hoạt động thực hành làm sản phẩm.



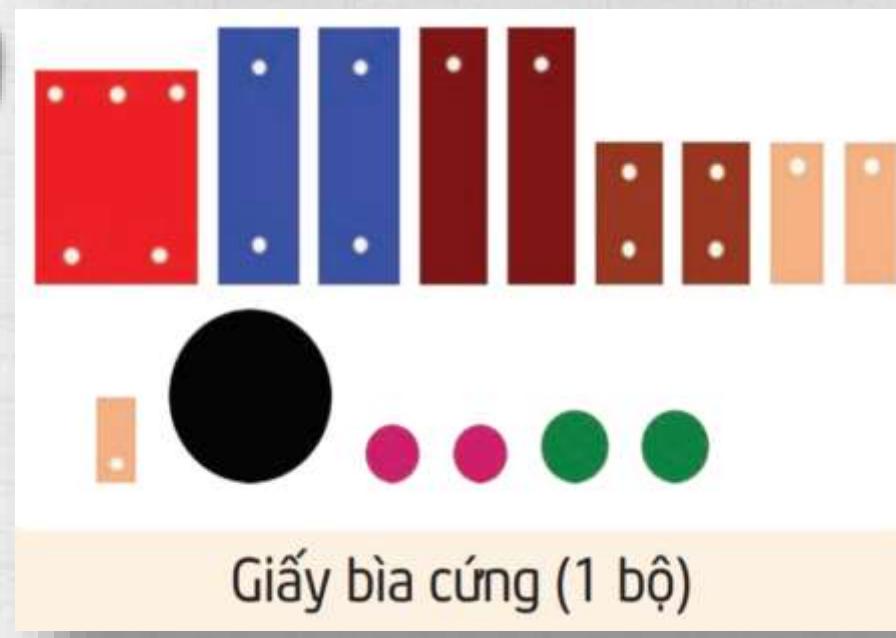
# SÁNG CHẾ STEM

## EM LÀM BÚP BÊ VẬN ĐỘNG



# Sáng chế STEM

## 1. Em có



Em cần có thêm: keo khô.  
hoặc keo dán 2  
mặt.

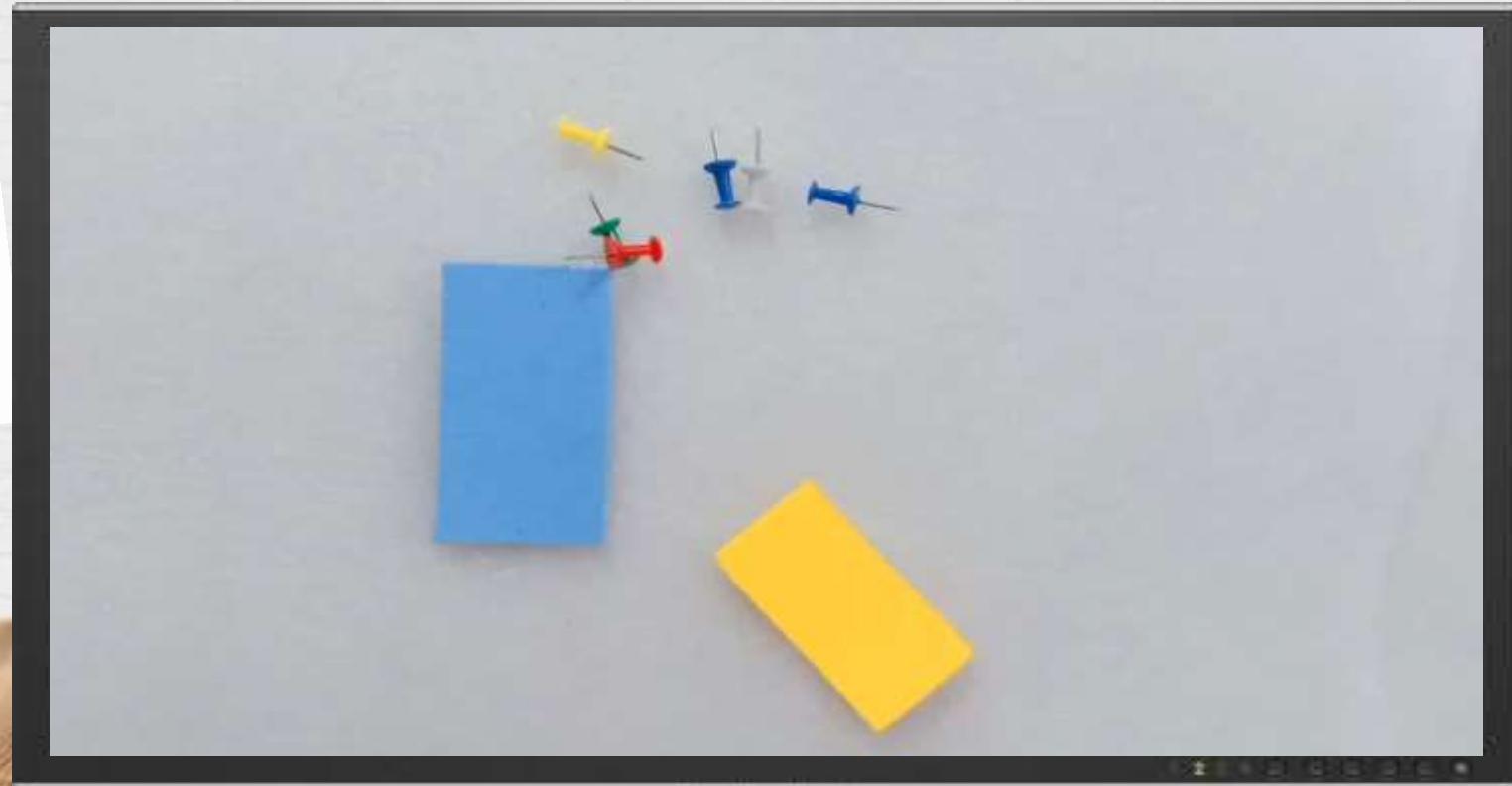


# Sáng chế STEM

1. Em có



Hướng dẫn cách sử dụng  
**ghim dù nhựa**  
(thay thế ghim cánh phượng)





## Sáng chế STEM

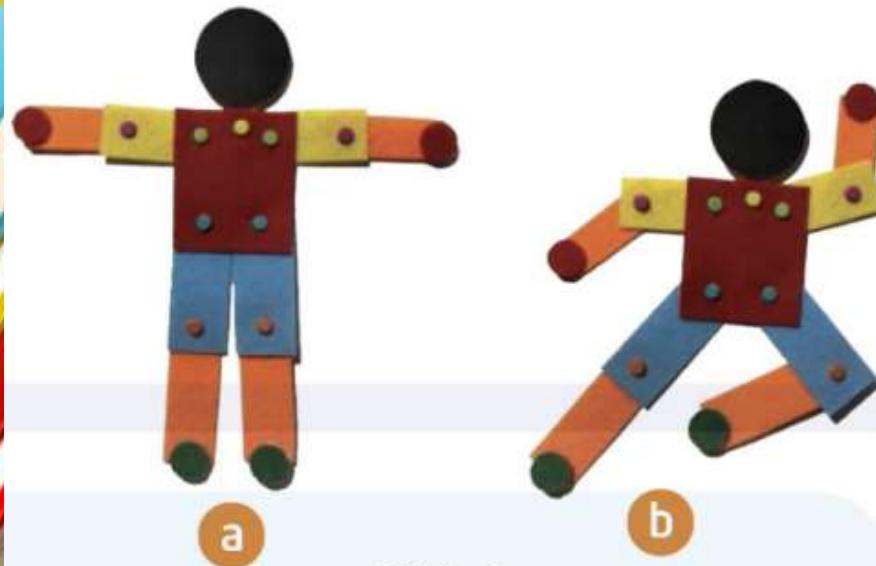
### 2. Em sáng tạo

a) Em làm gì?

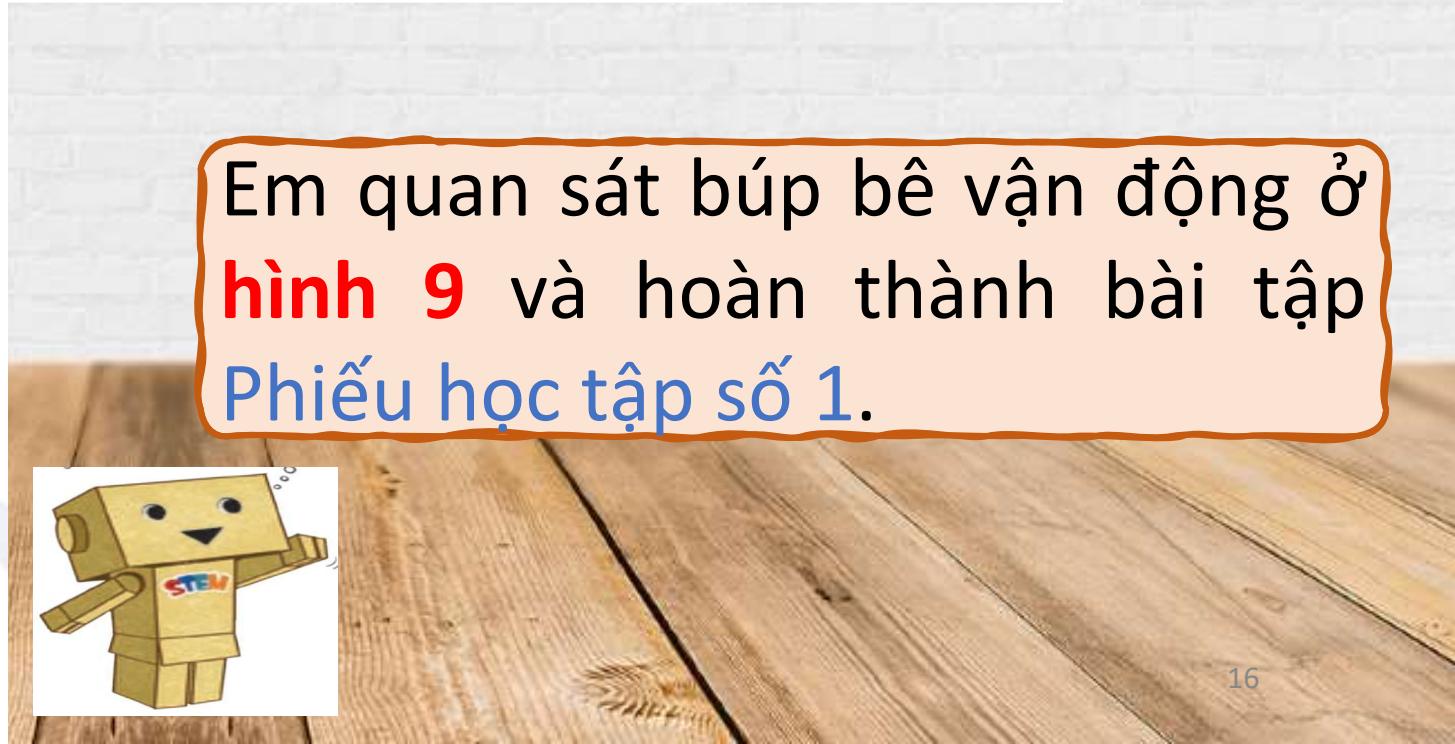


## Phiếu học tập số 1

Các bộ phận	Có hình dạng gì?	Có số lượng bao nhiêu?
Đầu	?	?
Thân hình	?	?
Tay	?	?
Chân	?	?



Hình 9



## Câu hỏi kiểm tra

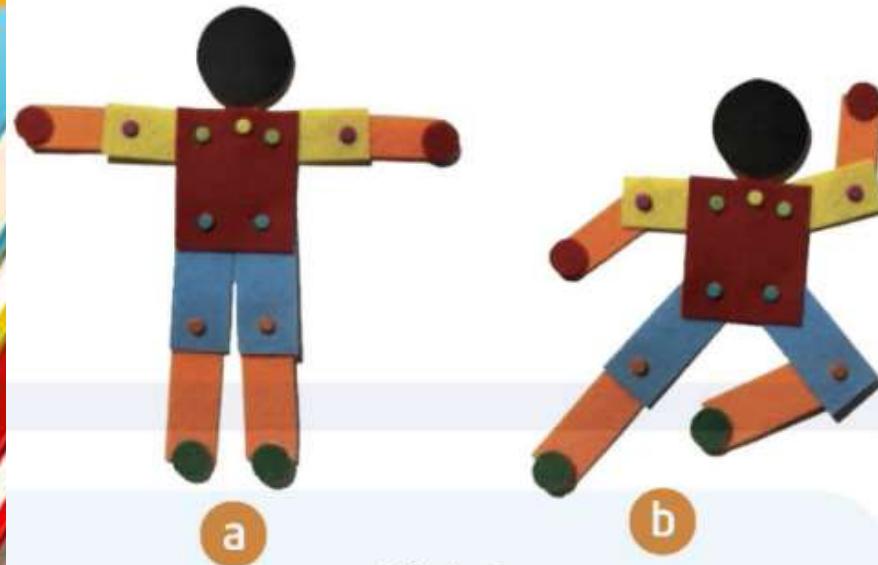
Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này

Nhìn hình 9, em hãy ghép nội dung ở cột 1 với cột 2  
để hoàn thiện phiếu học tập số 1

Đầu	hình chữ nhật, số lượng 4
Tay	hình tròn, số lượng 1
Chân	hình chữ nhật, số lượng 1
Thân hình	hình chữ nhật, số lượng 4

## Phiếu học tập số 1

Các bộ phận	Có hình dạng gì?	Có số lượng bao nhiêu?
Đầu	Hình tròn	1
Thân hình	Hình chữ nhật	1
Tay	Hình chữ nhật	4
Chân	Hình chữ nhật	4



Hình 9

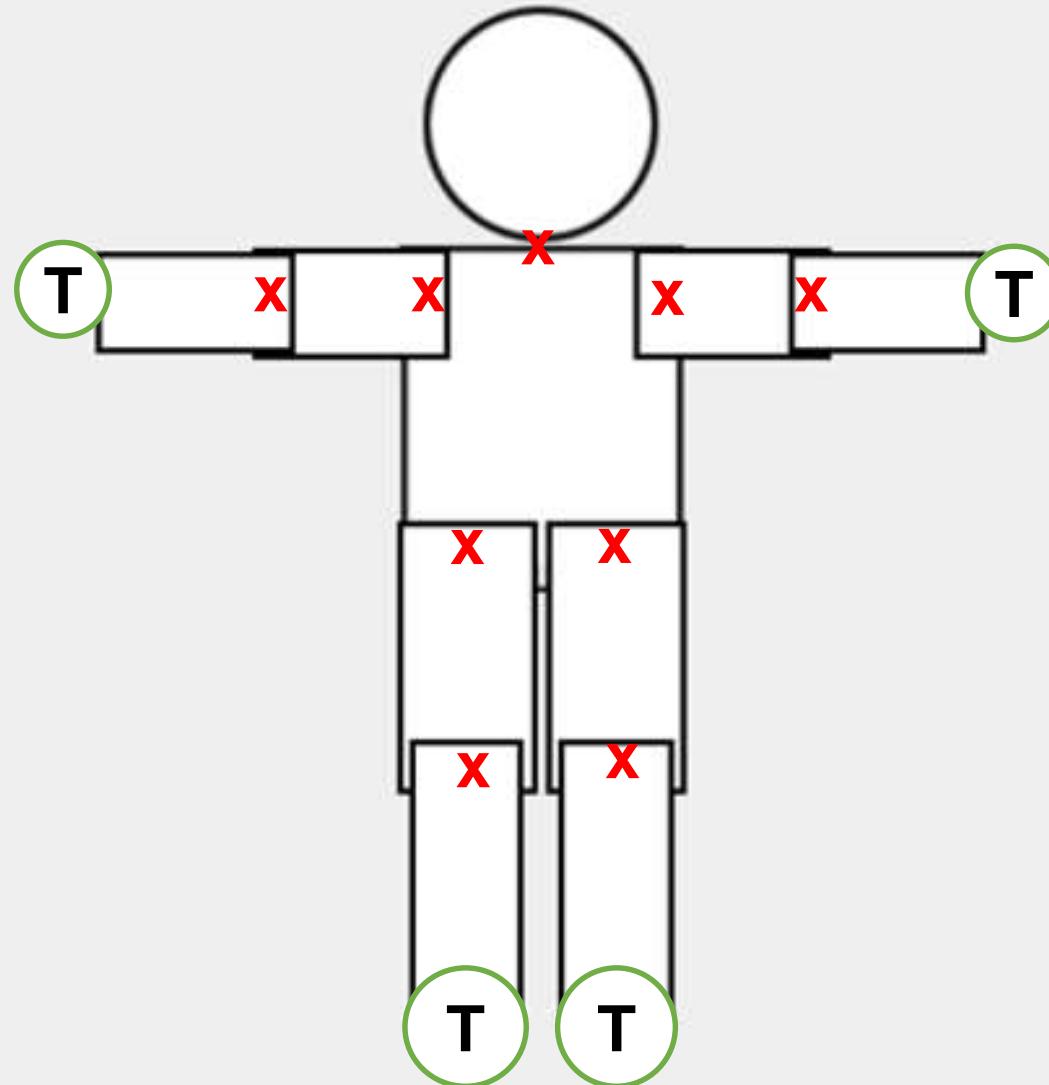




# Sáng chế STEM

## 2. Em sáng tạo

b) Em làm như thế nào ?



## Câu hỏi kiểm tra

Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này

Em hãy quan sát hình mẫu, thực hiện đánh dấu  
vào vị trí cần xỏ ghim và dán keo của búp bê

Phiếu học tập Nhóm:

Phiếu học tập số 2

Trong hình sau, em hãy:

Đánh dấu X vào vị trí cần xỏ ghim cánh phượng.

Đánh dấu T vào vị trí cần dán.

20

GIẢI LAO

Với láy ông mặt trời

Khởi động làm quen

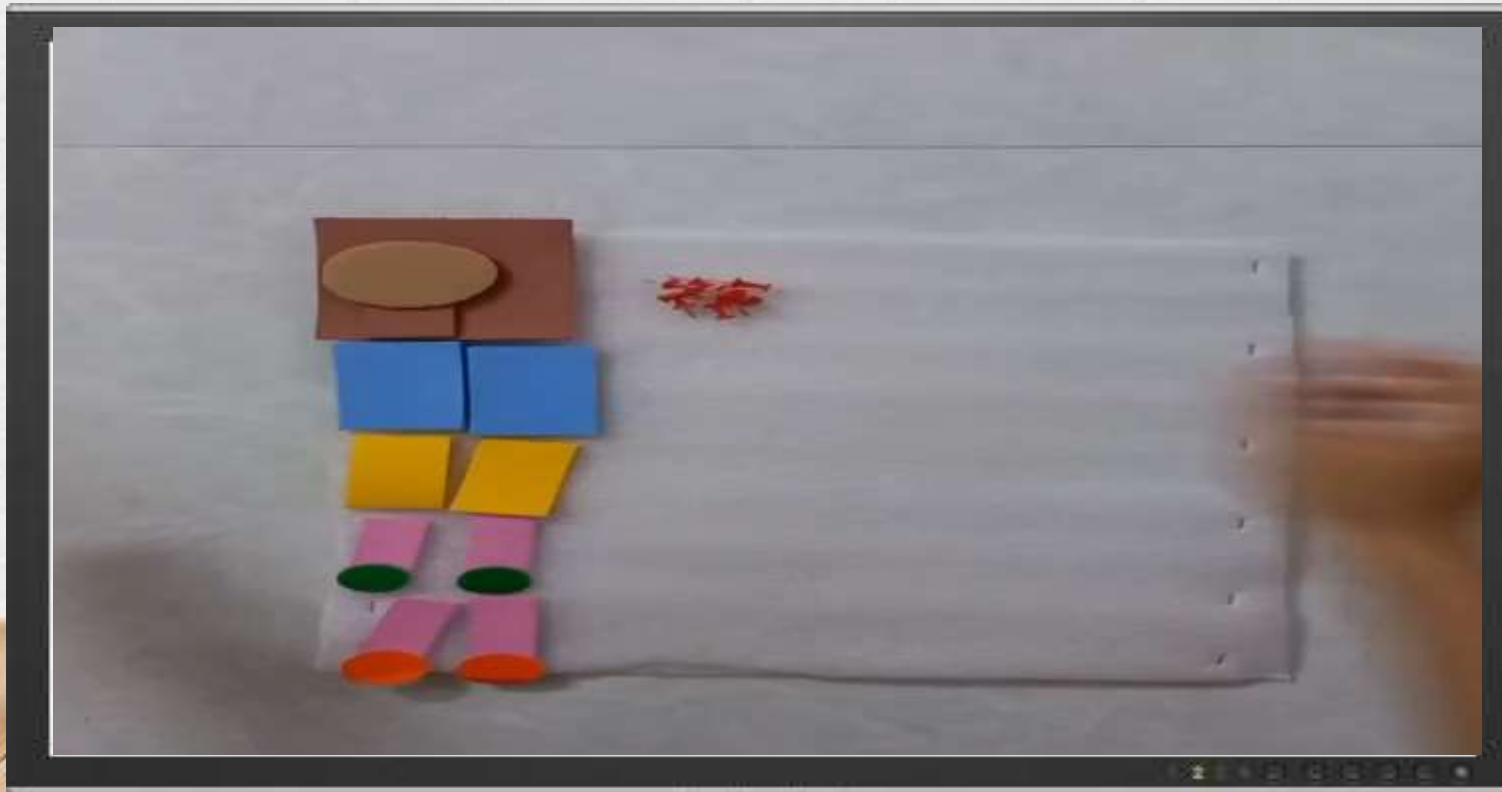
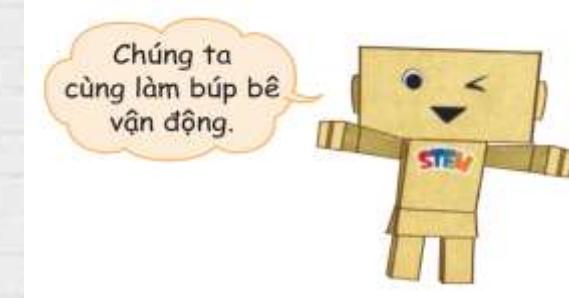




# Sáng chế STEM

## 2. Em sáng tạo

### c) Em tạo sản phẩm



# Sáng chế STEM

## 2. Em sáng tạo

### d) Em kiểm tra

Búp bê của em có xoay đầu; co, duỗi tay, chân được không?

Có  ? Không  ?

Em dùng búp bê biểu diễn các động tác chạy, nhảy, đi, đứng, ngồi,... được không?

Có  ? Không  ?

Em ngồi thiền



Em tập thể dục buổi sáng



Em nhảy dây



Em chạy bộ



Em nâng tạ



Em đạp xe



## Câu hỏi kiểm tra

Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này



Búp bê của em có xoay đầu, co duỗi tay chân được không?

Có

Không



## Câu hỏi kiểm tra

Chọn đối tượng này và nhấp vào  
nút "Chèn bài tập" để chỉnh sửa đối tượng này



Em dùng búp bê để biểu diễn các động tác chạy, nhảy, đi, đứng, ngồi,... được không?

- Có**
- Không**





# STEM VÀ CUỘC SỐNG





## STEM VÀ CUỘC SỐNG



Năm 2000, tập đoàn Honda (Hon-đa) của Nhật Bản chế tạo người máy ASIMO (A-si-mô).

Người máy này có thể di chuyển bằng hai chân.

**HONDA**  
of Dreams

**HONDA**  
The Power of Dreams

**HONDA**  
The Power of Dreams

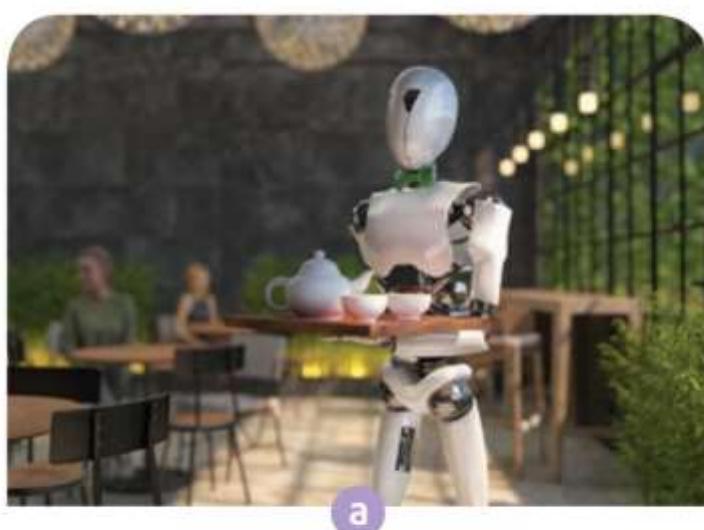
**VT** 14



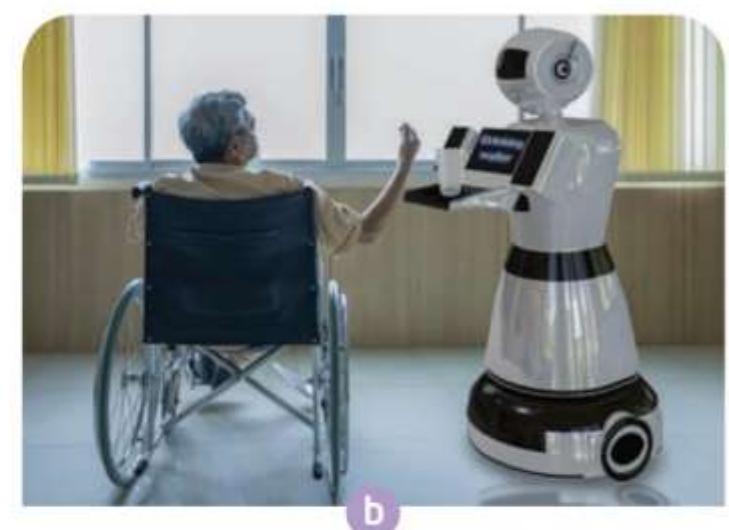


## STEM VÀ CUỘC SỐNG

Ngày nay, người ta chế tạo nhiều loại rô-bốt khác nhau để làm việc thay con người như vận chuyển hàng hoá, giúp đỡ người khuyết tật,...



Rô-bốt phục vụ tại nhà hàng



Rô-bốt chăm sóc bệnh nhân

# CỦNG CỐ - DẶN DÒ





## TÀI LIỆU THAM KHẢO

- Phần mềm Power Point, Ispring 9.
- Sách giáo Giáo dục Stem – lớp 1 – Hành trình sáng tạo.
- Hình ảnh, video về sách trên trang [stem.hoclieu.vn](http://stem.hoclieu.vn).

